



# Internet de las cosas: Entretenimiento

## Las tecnologías IoT ofrecen:

- Experiencia de entretenimiento personalizada
- Contenido publicitario dirigido
- Acceso portátil a música, videos y juegos

## Productos:

- Televisores inteligentes y dispositivos de transmisión
- Dispositivos de juego
- Deportes inteligentes

## Internet de las cosas musicales:

- Instrumentos inteligentes
- Pulsera PixMob

## Experiencia del consumidor:

- MagicBands de Disney
- Amazon Go

